



日本バーチャルリアリティ学会大会論文集 投稿用原稿執筆要領 (Cloud LaTeX 版)

バーチャル太郎¹⁾, 拡張二郎¹⁾, 現実花子²⁾

1) 東京大学 工学系研究科 (〒 113-0033 東京都文京区本郷 7-3-1, vrsj@star.t.u-tokyo.ac.jp)

2) 人工現実感研究所 (〒 113-0032 東京都文京区弥生 2-11-16, vrsjac@cyber.rcast.t.u-tokyo.ac.jp)

概要: 日本バーチャルリアリティ学会大会論文集はカメラレディ原稿から作成されます。タイトル・発表者名・所属や本文のフォーマットについては、このサンプル原稿に記述されている内容に従ってください。ここには明朝体 9pt, 250 文字程度で和文要旨を書いてください。

キーワード: 3~4 個の和文キーワード

1. モチベーション

2. 先行研究

参考文献は [1, 2, 3] もしくは [4] といった形で書いてください。

3. 理論

4. 実装

5. 実験・結果

6. 考察・展開

参考文献

- [1] バーチャル太郎, 現実花恵. 日本バーチャルリアリティ学会大会論文集の書き方. 日本バーチャルリアリティ学会 第 1 回大会論文集, pp. 1-2. 日本バーチャルリアリティ学会, 1996.
- [2] バーチャル太郎, 現実花恵. 日本バーチャルリアリティ学会大会論文集の書き方. 日本バーチャルリアリティ学会 第 1 回大会論文集, pp. 1-2. 日本バーチャルリアリティ学会, 1996.
- [3] バーチャル太郎, 現実花恵. 日本バーチャルリアリティ学会大会論文集の書き方. 日本バーチャルリアリティ学会 第 1 回大会論文集, pp. 1-2. 日本バーチャルリアリティ学会, 1996.
- [4] バーチャル太郎, 現実花恵. 日本バーチャルリアリティ学会大会論文集の書き方. 日本バーチャルリアリティ学会 第 1 回大会論文集, pp. 1-2. 日本バーチャルリアリティ学会, 1996.